

WEBVTT

00:00:37.931 --> 00:00:38.911

안녕하십니까?

00:00:38.936 --> 00:00:42.236

바둑 입문 교육을 진행하게 된
성기창입니다.

00:00:42.967 --> 00:00:48.535

오늘 이 시간 여러분과 함께
바둑의 기본 공격 기술 중

00:00:49.048 --> 00:00:54.921

돌의 연결과 절단에 대해서
함께 공부를 해 보도록 하겠습니다.

00:00:58.347 --> 00:01:03.630

바둑은 보통 붙임수가 많이
등장을 하게 되는데

00:01:04.067 --> 00:01:06.875

붙이면 공격을 하게 되고

00:01:07.175 --> 00:01:10.099

공격을 하게 되면
끊을 수도 있지만

00:01:10.124 --> 00:01:12.290

이렇게 뺀 게 기본인데요.

00:01:12.870 --> 00:01:16.442

이렇게 입 구 자로 연결된
형태를 주목할 필요가 있습니다.

00:01:17.382 --> 00:01:21.225

여기서 연결은 두 가지가
기본 연결인데

00:01:21.250 --> 00:01:23.982

직선 연결은 완벽한 연결입니다.

00:01:24.007 --> 00:01:25.427

이 돌은 굉장히 힘이 셉니다.

00:01:25.452 --> 00:01:30.719

그런데 입 구 자 연결은
연결 형태지만 이건 조건 연결입니다.

00:01:30.744 --> 00:01:35.388

그러니까 이 형태는 언제든지
완벽하게 연결할 수 있습니다.

00:01:35.496 --> 00:01:40.685

백이 끊으려고 했을 때 연결하면
튼튼하게 직선 연결이 됩니다.

00:01:40.871 --> 00:01:44.350

백이 이곳에 두더라도
이렇게 두면 끊기지 않습니다.

00:01:44.375 --> 00:01:49.411

그러니까 대각선 연결은
직선 연결보다

00:01:49.436 --> 00:01:52.190

더 발이 빠른 장점이 있습니다.

00:01:52.215 --> 00:01:54.611

그런데 아무튼 끊길 위험은 있다.

00:01:54.695 --> 00:01:56.808

그러니까 여기에 두면
여기 이어야 한다.

00:01:57.105 --> 00:02:01.504

그런데 여기를 두지도 않았는데
이렇게 연결하는 것은

00:02:01.529 --> 00:02:02.885

잘못된 수죠.

00:02:02.910 --> 00:02:07.942

바둑에서 얘기하는 이게 삼각형
모양인데 비어 있다고 해서

00:02:07.967 --> 00:02:09.812

빈삼각이라고 합니다.

00:02:09.837 --> 00:02:12.063

빈삼각 모양은 아주 나쁜 형태입니다.

00:02:12.088 --> 00:02:14.750

절대 이런 수를 두시면 안 되고요.

00:02:14.893 --> 00:02:19.124

여기서 여기에 이렇게 두는 것도
좋은 수는 아니겠죠.

00:02:19.446 --> 00:02:21.699

이거 아주 나쁜 모양이고

00:02:21.818 --> 00:02:26.520

여기서 또 끊기지도 않는데
하나를 더 뺐다.

00:02:27.658 --> 00:02:28.406

또 뺐다.

00:02:28.431 --> 00:02:32.337

이거는 바둑에서
최고 나쁜 모양입니다.

00:02:33.034 --> 00:02:35.067

빈삼각보다도 더 나쁜 모양.

00:02:35.503 --> 00:02:41.102

이게 속어로 바보상자라고 해요,
바보 사각형.

00:02:41.920 --> 00:02:43.361

이거 아주 나쁜 모양입니다.

00:02:43.386 --> 00:02:47.217

끊기지도 않는데 두 번이나
연결한 형태.

00:02:47.553 --> 00:02:50.594

그걸 참고로 알아두시면 될 것 같고

00:02:51.014 --> 00:02:57.225

여기서 보시면 지금
이 대각선 연결은

00:02:57.250 --> 00:03:00.464

아무것도 없는 상태에서는
끊길 염려가 없습니다.

00:03:00.489 --> 00:03:03.777

그렇지만 보통 대각선 연결은
언제 등장하냐 하면

00:03:03.802 --> 00:03:09.601

이렇게 상대방을 찌히면서 공격할 때
여기 끊기는 약점이 등장을 합니다.

00:03:09.626 --> 00:03:12.113

왜냐하면 이렇게 뻗게 되면

00:03:13.181 --> 00:03:15.998

여기 돌이 끊으려고 놓여 있는
형태가 되지 않습니까?

00:03:16.023 --> 00:03:20.465

이때는 흑이 이곳을 이렇게
연결시켜주는 것이

00:03:20.559 --> 00:03:22.034

굉장히 좋은 수입니다.

00:03:22.059 --> 00:03:23.532

이제 아주 튼튼해졌습니다.

00:03:23.557 --> 00:03:26.566

아주 튼튼해졌기 때문에
공격당할 염려가 전혀 없습니다.

00:03:27.153 --> 00:03:33.660

이런 경우에 이곳을 방치하게 되면
이렇게 끊어버리니까

00:03:33.889 --> 00:03:37.321

끊어버리면 돌이 나뉘어서
공격을 받게 됩니다.

00:03:37.346 --> 00:03:41.142

이렇게 되면 흑이 아주 일순간에
불리해져 버립니다.

00:03:41.287 --> 00:03:46.228

왜냐하면 애를 살리려고 이렇게 뒤도
공격을 해 버리면,

00:03:46.395 --> 00:03:50.277

1선 쪽으로 공격을 해 버리면
이 돌이 잡혀버립니다.

00:03:51.046 --> 00:03:53.499

잡혀버리기 때문에
아주 좋지 않습니다.

00:03:53.853 --> 00:03:58.530

참고로 이렇게 도망을 가도
우리 편이 있기 때문에

00:03:58.555 --> 00:04:01.409

우리 편 쪽으로 이렇게 몰아버리면
살아날 길이 없습니다.

00:04:01.608 --> 00:04:05.927

이거를 이렇게 또 도망가도 막아버리면

00:04:06.101 --> 00:04:08.249

1선은 더 이상 나가봐야
소용이 없거든요.

00:04:08.274 --> 00:04:11.485

이런 데서 이렇게 두는 거는
최악입니다.

00:04:11.510 --> 00:04:14.020

1선은 봐봐야 활로가
늘어나지 않습니다.

00:04:14.045 --> 00:04:15.928

지금 활로가 두 개인데요.

00:04:15.953 --> 00:04:17.970

여기에 뒤편 봐야 또 두 개입니다.

00:04:18.010 --> 00:04:20.157

그러니까 이런 거는
의미가 없는 돌입니다.

00:04:20.182 --> 00:04:21.548

절대 두시면 안 됩니다.

00:04:21.698 --> 00:04:22.951

잡혔다는 얘기죠.

00:04:24.980 --> 00:04:29.337

중요한 거는 여기서 끊기면
흑이 곤란해진다.

00:04:29.362 --> 00:04:32.398

이거 살리려고 이렇게 뒤편 봐야
이렇게 단수를 만들면

00:04:32.423 --> 00:04:34.125

애대로 또 위험해지거든요.

00:04:34.150 --> 00:04:40.678

그래서 이런 모양에서는 튼튼하게

이렇게 연결시켜주는 것이 중요하다.

00:04:40.703 --> 00:04:42.985

그러니까 자신의 끊기는 약점.

00:04:43.010 --> 00:04:46.477

돌을 지금 이렇게 공격하기 위해서
젓히지 않았습니까?

00:04:46.502 --> 00:04:51.145

이렇게 뻥개 되면 항상
여기 약점을 염두에 두어야 합니다.

00:04:51.668 --> 00:04:53.363

염두에 두지 않고 일방적으로.

00:04:53.805 --> 00:04:56.476

물론 지금 이렇게
공격할 수는 있습니다.

00:04:56.865 --> 00:05:02.621

그런데 해 봤는데
계속 이게 살아 있는데.

00:05:02.646 --> 00:05:04.368

이렇게 여기 두면.

00:05:04.769 --> 00:05:08.170

이 돌을 공격하려고 이런 데를
이렇게 활로를 막았다가는

00:05:08.195 --> 00:05:09.039

큰일 난다는 거죠.

00:05:09.064 --> 00:05:11.779

끊어버리면 큰일 납니다.

00:05:11.804 --> 00:05:15.324

흑이 굉장히 양쪽으로 나뉘어서

00:05:15.349 --> 00:05:18.128

아주 불리한 싸움이 될
가능성이 높습니다.

00:05:18.153 --> 00:05:22.043

그래서 튼튼하게 연결시켜주는 게
굉장히 중요하다.

00:05:22.068 --> 00:05:28.777

그런데 돌을 연결시키는 방법이
두 가지가 일반적으로 있습니다.

00:05:29.205 --> 00:05:32.683

입 구 자를 연결하는 방법이
두 가지가 있는데요.

00:05:33.261 --> 00:05:38.991

여기서 약간 형태를 바꿔보겠습니다.

00:05:40.313 --> 00:05:47.083

이렇게 붙이는 수가 아주 많이

사용되는 수 중에 하나인데

00:05:47.426 --> 00:05:48.603
날 일 자 모양이에요.

00:05:48.628 --> 00:05:49.601
이게 중요합니다.

00:05:49.626 --> 00:05:52.596
젓히니까 여기 약점이 있기 때문에

00:05:52.621 --> 00:05:56.755
여기 직선, 대각선 연결됐죠.

00:05:56.780 --> 00:05:59.069
이곳에 돌이 없기 때문에
연결된 거나 마찬가지입니다.

00:05:59.094 --> 00:06:02.526
이때 흑이 지금 이런 데서
손을 빼면 큰일 납니다.

00:06:02.551 --> 00:06:06.551
여기가 이렇게 끊어버리면
둘 중에 하나는 잡혀버립니다.

00:06:09.053 --> 00:06:13.787
이런 곳에서 꼭 초심자들은
돌을 잡을 욕심에,

00:06:13.812 --> 00:06:19.405
상대방 돌을 공격할 욕심에
이런 데 뒤서 공격하려고 하는데

00:06:19.430 --> 00:06:21.684
이거 끊기면 망하는 겁니다.

00:06:21.719 --> 00:06:26.113
그러니까 항상 지금도 보시면
백돌은 세 개고

00:06:26.138 --> 00:06:27.413
흑돌은 두 개이지 않습니까?

00:06:27.438 --> 00:06:28.636
3:2잖아요.

00:06:28.661 --> 00:06:30.596
그러니까 내가 현재 수세에
몰려 있는 거예요.

00:06:30.621 --> 00:06:32.887
수세에 몰려 있을 때는
수비를 해야죠.

00:06:33.192 --> 00:06:36.009
수세에 몰려 있는 것도 모르고
공격하러 갔다가는 큰일 나는 거예요.

00:06:36.034 --> 00:06:38.931
그러니까 꼭 여기 두거나

이쪽을 잡을 욕심에

00:06:38.956 --> 00:06:44.415
이렇게 젖혀서 활로를 줄이는 경우가
있는데 끊기면 끝장입니다.

00:06:44.440 --> 00:06:47.111
끊기면 완전히 망하는 겁니다.

00:06:47.433 --> 00:06:49.399
그래서 반드시 이런 경우에는

00:06:49.622 --> 00:06:53.393
이렇게 튼튼하게 연결해 주는 게
좋다, 중요하다.

00:06:53.601 --> 00:06:57.562
그런데 이렇게 튼튼하게
연결하는 방법이 있고

00:06:57.587 --> 00:06:58.991
또 다른 연결 방법도 있습니다.

00:06:59.016 --> 00:07:00.062
이것도 아셔야 해요.

00:07:00.417 --> 00:07:05.095
바둑에서 아주 대표적인
연결 모양이 있는데

00:07:06.338 --> 00:07:08.599
이렇게 연결하는 방법이 있습니다.

00:07:08.624 --> 00:07:11.553
이걸 가리켜 호구 이음이라고 합니다.

00:07:11.578 --> 00:07:13.273
호구 연결, 호구 모양.

00:07:16.284 --> 00:07:21.569
호랑이 입처럼 아주 강한 연결이라고
해서 붙은 이름인데요.

00:07:21.809 --> 00:07:25.921
이렇게 호구로 연결을 하게 되면
백이 끊을 수 없죠.

00:07:25.946 --> 00:07:30.513
여기 들어가는 순간 잡혀버리니까
안 되겠죠.

00:07:30.538 --> 00:07:35.273
그래서 호구 연결은 튼튼하게
연결하는 수와 더불어

00:07:35.298 --> 00:07:40.975
가장 많이 등장하는, 아주 많이
이용이 되는 연결 수법입니다.

00:07:41.000 --> 00:07:42.076
아주 좋은 수비다.

00:07:42.338 --> 00:07:43.645

이렇게 연결하는 수.

00:07:43.670 --> 00:07:45.817

연결하게 되면 힘이 무지 세지죠.

00:07:46.541 --> 00:07:49.470

이렇게 연결하는 수

꼭 기억을 하시고요.

00:07:49.943 --> 00:07:53.144

또 다른 형태의 호구 연결을 보시면

00:07:53.169 --> 00:07:56.139

호구 연결은 굉장히 많이

등장을 하는데요.

00:07:57.282 --> 00:08:02.667

과정은 잘 모르실 테니까

크게 신경을 쓰지 마시고

00:08:02.692 --> 00:08:07.724

정석에 있는 모양인데 참고로.

00:08:10.672 --> 00:08:14.844

백이 이렇게 져했을 때

흑이 막을 수 있습니다.

00:08:15.205 --> 00:08:19.994

백이 이런 장면에서 여기를 이렇게

끊는 거는 스스로 망하는 겁니다.

00:08:20.019 --> 00:08:22.681

왜냐하면 이 돌을

공격하려고 끌어봐야

00:08:22.706 --> 00:08:28.063

1선 단수가 먼저 되면 잡혀버리니까

절대 이런 욕심을 부리면 안 되겠죠.

00:08:28.088 --> 00:08:30.880

여기 이렇게 연결해야 합니다,

1선 단수 피해야 하니까.

00:08:31.176 --> 00:08:36.558

이때 흑이 여기서 끊어버리면

00:08:36.847 --> 00:08:38.279

큰일 납니다.

00:08:38.304 --> 00:08:41.577

끊어버리면 이 돌과 이 돌이

분리돼 버리기 때문에

00:08:41.602 --> 00:08:43.145

아주 곤란한 상황에 처하게 됩니다.

00:08:43.170 --> 00:08:47.528

그래서 이런 경우는 끊기는 약점을

연결시켜줘야 합니다.

00:08:48.069 --> 00:08:50.973

그런데 어떻게 연결시키는 게
좋은 수인지 한번 보겠습니다.

00:08:51.511 --> 00:08:55.563

끊기는 약점을 이렇게
튼튼하게 연결했습니다.

00:08:56.718 --> 00:08:57.644

상식적인 수죠.

00:08:57.669 --> 00:09:01.785

그런데 지금은 이게 연결은
하기는 했는데

00:09:01.810 --> 00:09:03.499

흑의 모양이 약간 좋지가 않습니다.

00:09:03.524 --> 00:09:08.485

왜 그러냐 하면 바둑에
나쁜 모양이 있다고 했죠,

00:09:08.510 --> 00:09:09.653

빈삼각 모양.

00:09:09.849 --> 00:09:12.333

여기 보시면 삼각형인데
이게 비어 있어요.

00:09:12.774 --> 00:09:14.197

이게 빈삼각 모양이 된 겁니다.

00:09:14.222 --> 00:09:16.766

그래서 흑의 이 모양은
좋은 모양이 아닙니다.

00:09:16.791 --> 00:09:19.701

빈삼각은 될 수 있으면
피하는 게 좋기 때문에

00:09:19.726 --> 00:09:25.588

여기를 이렇게 꼭 연결하지 않고
또 다른 연결 방법이 있다고 그랬죠?

00:09:25.613 --> 00:09:28.005

그래서 호구.

00:09:28.370 --> 00:09:32.460

호구 모양으로 연결하는 게
지금은 아주 좋은 수입니다.

00:09:32.485 --> 00:09:35.673

이렇게 호구로 연결시켜 놓으면
끊을 수가 없죠.

00:09:36.046 --> 00:09:37.351

끊으면 잡히기 때문에.

00:09:37.376 --> 00:09:42.315

지금은 이렇게 있는 것보다는

이렇게 호구 모양으로 있는 것이

00:09:42.987 --> 00:09:44.155
더 좋은 수다.

00:09:44.180 --> 00:09:47.381
그러니까 바둑을 둘 때
꼭 이을 것인지, 호구 이을 것인지는

00:09:47.500 --> 00:09:50.972
모양을 잘 살펴보라는 얘기입니다.

00:09:51.037 --> 00:09:54.885
그래서 또 이런 게 있죠.

00:09:57.189 --> 00:10:03.756
바둑을 두다 보면
함부로 붙이지 않는데

00:10:03.781 --> 00:10:05.740
이렇게 날 일 자 모양으로 붙이는 수.

00:10:05.765 --> 00:10:08.556
여기나 이렇게 날 일 자
모양이지 않습니까?

00:10:08.743 --> 00:10:10.553
날 일 자 모양 붙이는 수는
좋은 수예요.

00:10:10.835 --> 00:10:12.329
아주 많이 나오는 수예요.

00:10:12.354 --> 00:10:15.167
단독으로 붙이는 것보다는
이렇게 백이 날 일 자,

00:10:15.694 --> 00:10:17.492
이쪽으로 날 일 자,
좋은 수입니다.

00:10:17.517 --> 00:10:18.731
많이 두는 수인데요.

00:10:18.756 --> 00:10:21.259
아무튼 이렇게 붙이는 수가
있을 수 있고

00:10:21.284 --> 00:10:24.061
그러니까 여기서 져했습니다.

00:10:24.190 --> 00:10:26.255
그러니까 단수가 되니까.

00:10:27.313 --> 00:10:29.092
여기에 약점이 나와 있지 않습니까?

00:10:29.246 --> 00:10:32.071
여기 손을 빼게 되면
큰일 납니다, 또.

00:10:32.096 --> 00:10:34.412
여기를 이렇게 했는데 끊어버리면

00:10:34.437 --> 00:10:37.146
이 돌과 이 돌이
분리돼 버리기 때문에

00:10:37.171 --> 00:10:38.770
아주 위기에 처하게 됩니다.

00:10:38.795 --> 00:10:41.946
그래서 여기 약점 보강을 해야겠죠.

00:10:41.971 --> 00:10:43.305
어떻게 보강합니까?

00:10:43.684 --> 00:10:48.033
튼튼하게 연결하는 수가
많이 두는 수죠.

00:10:48.058 --> 00:10:49.736
여기 좋은 수입니다.

00:10:49.761 --> 00:10:51.050
빈삼각은 아닙니다.

00:10:51.075 --> 00:10:52.597
그러니까 구별하셔야 합니다.

00:10:52.622 --> 00:10:56.648
빈삼각은 비어 있는 삼각형이
빈삼각이라는 겁니다,

00:10:56.673 --> 00:10:57.762
비어 있기 때문에.

00:10:57.787 --> 00:11:01.933
그런데 백돌이 채워져 있으면
이거는 흑이 아주 좋은 모양입니다.

00:11:03.030 --> 00:11:05.855
공격하고 있는 아주 튼튼한
모양이기 때문에

00:11:05.880 --> 00:11:07.002
좋은 모양이라는 거죠.

00:11:07.027 --> 00:11:09.826
그러니까 지금 이 모양도
빈삼각이 아니죠.

00:11:09.961 --> 00:11:11.772
채워져 있기 때문에 백이
좋은 모양이라는 겁니다.

00:11:12.272 --> 00:11:14.383
그런데 이렇게 두지 않고

00:11:14.408 --> 00:11:19.754
또 호구 모양으로 이렇게
연결하는 것도 아주 좋은 수다.

00:11:20.781 --> 00:11:21.723
호구 모양으로 연결.

00:11:21.748 --> 00:11:22.466
끊을 수는 없죠.

00:11:22.491 --> 00:11:24.037
끊으면 잡히니까.

00:11:24.062 --> 00:11:26.476
이 호구 모양 연결도
굉장히 좋은 수다.

00:11:26.501 --> 00:11:29.997
그러니까 꼭 연결할 것인지
호구로 연결할 것인지는

00:11:30.158 --> 00:11:32.951
그때그때 상황에 따라서 다르다.

00:11:33.381 --> 00:11:36.363
상황을 또 한번 제가
만들어보겠습니다.

00:11:38.252 --> 00:11:41.288
이렇게 있다고 한번 해 보겠습니다.

00:11:41.474 --> 00:11:49.775
여기서, 이런 장면에서
여기 지금 끊기는 약점이

00:11:49.800 --> 00:11:53.330
백이 이렇게 두면 입 구 자가
또 끊기지 않습니까?

00:11:53.355 --> 00:11:57.044
이런 모양에서 여기 약점을
뭔가 연결해야 하는데

00:11:57.095 --> 00:11:59.963
이렇게 연결하면 튼튼하죠.

00:11:59.988 --> 00:12:03.152
그런데 이렇게 두면
여기에 집이 만들어지는데

00:12:03.177 --> 00:12:05.122
조금이라도 집을 더 많이 만들려면

00:12:05.147 --> 00:12:09.728
이렇게 호구 모양으로 해도
집이 좀 늘어나면서

00:12:09.753 --> 00:12:12.402
튼튼하게 연결시킬 수 있기 때문에

00:12:12.675 --> 00:12:17.366
흑이 조금 더 능률적으로 연결을
취하는 형태라고 할 수 있겠죠.

00:12:17.391 --> 00:12:21.294

그러니까 바둑을 둘 때
튼튼하게 연결할 것인지

00:12:21.620 --> 00:12:24.920

호구 모양으로 연결할 것인지
이건 꼭 기억하시고

00:12:24.945 --> 00:12:27.413

또 빈삼각은 절대 피하시기 바랍니다.

00:12:35.773 --> 00:12:40.304

접근전이 벌어졌을 때
돌을 연결시키고 절단하는 것은

00:12:40.329 --> 00:12:42.914

굉장히 신경을 많이 쓰셔야 합니다.

00:12:45.474 --> 00:12:49.746

직선 연결은 자체로 완벽하게
연결돼 있기 때문에 튼튼한 모양이지만

00:12:50.248 --> 00:12:56.184

대각선 모양은 항상 끊기는 것에
주의를 해야 한다는 얘기입니다.

00:12:56.349 --> 00:12:58.169

이 자체로는 끊기지 않습니다.

00:12:58.194 --> 00:13:03.120

백돌이 이렇게 오고 난 다음에
끊을 수 있죠.

00:13:03.373 --> 00:13:08.037

그런데 여기 오면 연결돼 있기 때문에
끊길 염려는 없습니다.

00:13:08.224 --> 00:13:13.707

그런데 만약에 지금처럼
끊기는 약점이 노출돼 있을 때는

00:13:13.732 --> 00:13:18.463

반드시 튼튼하게 연결시켜주는 것이
좋은 수다.

00:13:18.661 --> 00:13:22.513

연결 방법에 있어서
이렇게 연결하지 않고

00:13:23.039 --> 00:13:28.161

호구 모양으로 이렇게 연결하는 수도
가능하다는 것을

00:13:28.246 --> 00:13:29.809

기억하시면 되겠습니다.

00:13:29.834 --> 00:13:33.134

그러니까 상황에 따라서
튼튼하게 연결할 것인지

00:13:33.159 --> 00:13:35.122

호구 모양으로 연결할 것인지

00:13:35.435 --> 00:13:39.781
그런데 또 한 가지 알아둬야 할 것은
끊기지도 않는데

00:13:39.806 --> 00:13:43.955
이렇게 연결하는 것은
겹쟁이 소리를 듣는 것이죠.

00:13:43.980 --> 00:13:48.917
끊기지 않는데 빈삼각으로 연결한
이 모양, 절대 두시면 안 되겠고

00:13:48.942 --> 00:13:50.933
이렇게 두는 것도 빈삼각입니다.

00:13:51.344 --> 00:13:55.503
이렇게 두지 않고 이렇게
호구 모양으로 끊기지도 않았는데

00:13:55.528 --> 00:13:57.949
이렇게 두는 것도 사실은
좋은 수는 아닙니다.

00:13:57.974 --> 00:14:02.639
이런 수를 가리켜 빈호구라고 하는데
역시 좋은 수는 아닙니다.

00:14:02.664 --> 00:14:05.163
그렇지만 빈삼각보다는 낫습니다.

00:14:05.605 --> 00:14:10.706
그러니까 이게 좋은 수는 아니고
이런 경우에는 연결하지 않아도 된다.

00:14:11.010 --> 00:14:14.918
바둑 둘 때 끊기는 수를
잘 방어를 해서

00:14:15.106 --> 00:14:18.406
튼튼하게 연결할 것인지
호구 모양으로 연결할 것인지

00:14:18.587 --> 00:14:22.606
그리고 빈삼각 모양을 잘 피하는
요령을 기억하시면

00:14:22.631 --> 00:14:23.945
도움이 될 것 같습니다.

00:14:23.970 --> 00:14:25.449
감사합니다.